

MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
BIBLIOTECA CENTRALĂ UNIVERSITARĂ „Mihai Eminescu”
Str. Păcurari nr. 4, Iași 700511
Tel/fax: 0040232 264 245
<http://www.bcub.ro>

PLANUL NAȚIONAL DE CERCETARE, DEZVOLTARE ȘI INOVARE 2015-2020,
PNIII, P.1 Dezvoltarea sistemului național de cercetare-dezvoltare, Subprogramul
1.2.Performanță instituțională Proiecte de dezvoltare instituțională-Proiecte Complexe
realizate în consorții CDI

NUME PROIECT:

**Revitalizarea bibliotecilor și a patrimoniului cultural prin tehnologii avansate
(Lib2Life)**

Cod: PN-III-P1-1.2-PCCDI-2017

Contract de finanțare nr.: 69PCCDI/2018

ANUNȚ

Biblioteca Centrală Universitară „Mihai Eminescu” Iași organizează selecția în vederea angajării: **un post vacant de ACS – ASISTENT DE CERCETARE ȘTIINȚIFICĂ din cadrul Listei persoanelor implicate în proiectul cu titlul Revitalizarea bibliotecilor și a patrimoniului cultural prin tehnologii avansate (Lib2Life), Cod: PN-III-P1-1.2-PCCDI-2017, Contract de finanțare nr: 69PCCDI/2018**

Postul este disponibil pentru perioada 1.03.2019-30.11.2020, cu posibilitatea de prelungire.

Normă: completă, 8 ore/zi.

Salarizare: în acord cu legislația și prevederile bugetare ale proiectului component: Cyber-Physical Library

SUBPROIECT P4

Cyber-Physical Library - Reconstrucții 3D imersive și interactive ale bibliotecilor și adnotări digitale socio-colaborative pentru cărțile fizice

Biblioteca Centrală Universitară „Mihai Eminescu” este partener în proiectul *Revitalizarea bibliotecilor și a patrimoniului cultural prin tehnologii avansate (Lib2Life)*, Cod: PN-III-P1-1.2-PCCDI-2017, Contract de finanțare nr: 69PCCDI/2018.

Subproiectul *Cyber-Physical Library* își propune să ofere mai multe servicii digitale:

- *Reconstrucții virtuale 3D interactive*, multi-utilizator ale clădirilor bibliotecilor

Această facilitate asigură posibilitatea organizării de tururi virtuale, cu punerea în valoare a patrimoniului clădirilor, dar și posibilitatea transmiterii online, cu funcție interactivă, a evenimentelor care se desfășoară în bibliotecă (simpozioane, conferințe, lansări de carte).

- *Aplicație pentru telefonul mobil* (adnotări digitale socio-colaborative).

Prin scanarea sau identificarea ISBN-ului, aplicația va permite adăugarea de comentarii scanate cu ajutorul telefonului mobil. Adnotările pot fi atât în format text, cât și link-uri către conținut multimedia. Aplicația va asigura și o funcție care să permit distribuirea adnotărilor

pe rețelele de socializare, dând posibilitatea utilizatorilor să-și alcătuiască o bibliotecă virtuală sociocolaborativă.

Candidatul selectat va fi angajat cu normă întreagă pe durata desfășurării proiectului, cu posibilitatea de prelungire încă 2 ani după finalizarea acestuia.

Asistentul de cercetare va activa în cadrul Proiectului component 4 – „Cyber-Physical Library” și va avea ca sarcină principală implementarea unor părți ale serviciilor menționate anterior.

A. ELEMENTELE DE IDENTIFICARE A POSTULUI:

A.1. Denumire post, grad, nivelul studiilor: Asistent de cercetare. Doctorand

A.2. Vechime: -

A.3. Scopul principal al postului: Îndeplinirea activităților de cercetare-dezvoltare ale proiectului în vederea atingerii obiectivelor stabilite la cele mai înalte standarde de calitate.

B. CERINȚE POST:

B.1. Studii de specialitate:

- Absolvent de studii superioare de lungă durată (economic, științe socio-umane, tehnic)
- Doctorand

B.2. Perfecționări (specializări): -

B.3. Cunoștințe de operare pe calculator (necesitate și nivel): nivel avansat

B.4. Limbi străine (necesitate și nivel de cunoaștere): engleză (citit – „avansat”, scris – „avansat”, ascultat – „avansat”, vorbit – „avansat”).

B.5. Abilități, calități și aptitudini necesare: cunoștințe de folosire a tehnicii de calcul, capacitate de comunicare, capacitate de a lucra în echipă, rezistență la stres, cunoștințe de implementare sisteme software.

B.6. Cerințe specifice:

Muncă de birou/laborator; deplasări în țară

Cunoașterea limbii române - scris și vorbit

Cetățenie română/Cetățean al Uniunii Europene.

C. ATRIBUȚII POST:

C.1. Efectuează cercetări științifice în domeniul specific al proiectului, pentru analiza și validarea soluțiilor tehnice;

C.2. Efectuează activități de cercetare documentară privind istoricul celor patru biblioteci centrale universitare din țară;

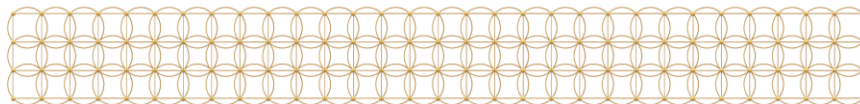
C.3. Efectuează activități de scanare planuri, fotografiere clădiri ale tuturor bibliotecilor centrale universitare din țară;

C.4. Efectuează cercetări privind utilizarea tehnologiilor socio-colaborative în procesul de lectură;

C.5. Contribuie la realizarea documentației științifice și tehnice bazate pe rezultatele obținute;

C.6. Participă împreună cu ceilalți membri la activitățile de raportare din proiect;

C.7. Participă la activitățile de diseminare ale proiectului.



D. DOSARUL DE ÎNSCRIERE

- D.1. cerere înscriere concurs înregistrată la registratura BCU (fără format impus);
- D.2. copie carte de identitate;
- D.3. copie certificat naștere;
- D.4. copie certificat căsătorie, dacă este cazul;
- D.5. copie acte studii (pentru toate nivelurile/tipurile de studii, cursuri, perfecționări etc), inclusiv foi matricole/suplimente la diplomă;
- D.6. adeverință medicală - *apt pentru angajare*;
- D.7. cazier judiciar;
- D.8. CV (cu listă de lucrări anexată);

Dosarul de înscriere se depune la sediul BCU *Mihai Eminescu* până în data de 15.02.2018, ora 12:00.

E. PROBE DE CONCURS:

- E.1. probă scrisă
- E.2. interviu
- Condiții de selecție: nota minimă - 8
- Media finală este dată de media aritmetică a celor două probe
- Ierarhia candidaților: în funcție de nota finală

F. TEMATICĂ:

Tehnologii emergente în educație și cultură

G. BIBLIOGRAFIE:

- G1. GREENE, David; GROENENDYK, Michael. Blurred Lines—between virtual reality games, research, and education. Disponibil la adresa:
<http://library.ifla.org/2133/1/075-greene-en.pdf>
- G2. CEYNOWA, Klaus. Mobile Applications, Augmented Reality, Gesture-Based Computing and more – Innovative Information Services for the Internet of the Future: the Case of the Bavarian State Library. Disponibil la adresa:
<https://www.ifla.org/past-wlic/2011/122-ceynowa-en.pdf>
- G3. LEVOY, Marc; GARCIA-MOLINA, Hector. Creating Digital Archives of 3D Artworks. Disponibil la adresa:
<https://graphics.stanford.edu/projects/dli/whie-paper/dli.html>
- G4. DAVID KOLLER; BERNARD FRISCHER; GREG HUMPHREYS. Research Challenges for Digital Archives of 3D Cultural Heritage Models. Disponibil la adresa:
[http://nautarch.tamu.edu/class/anth489/501/Analyticalmethods/Readings/Koller%20et%20al%20\(2009\)%20Research%20Challenges%20for%20Digital%20Archives%20of%203D%20Cultural%20Heritage%20Models.pdf](http://nautarch.tamu.edu/class/anth489/501/Analyticalmethods/Readings/Koller%20et%20al%20(2009)%20Research%20Challenges%20for%20Digital%20Archives%20of%203D%20Cultural%20Heritage%20Models.pdf)

Concursul va avea loc în zilele de 22.02 și 26.02.2019, ora 10.00, la sediul BCU Iași, Str. Păcurari nr. 4.